

꿈마니 산업편 프로그램

- 장소 : 학교 교실 또는 온라인 공간
 - 운영방식 : 우리 지역의 다양한 산업을 통한 직업 탐색 및 체험
 - 운영시간 : 1교시, 2교시, 3교시
 - 예시1: 1교시(1인 1체험) 또는 2교시(1인 2체험)
 - 예시2: 2교시(1인 1체험) 또는 4교시(1인 2체험)
 - 예시3: 3교시(1인 1체험) 또는 6교시(1인 2체험)
- ※ 효율적인 운영을 위해 학교 상황에 따라 다양하게 적용 가능합니다.
- ※ 세부 프로그램 내용 및 비용은 이메일로 보내드립니다.

예시 : 산업편 프로그램 제안서

꿈마니 직업탐색 『산업편』

대 상	00중학교 1학년
수업일	0000년 00월 00일 0~0교시
영 역	직업탐색 및 체험
주 관	꿈마니 협동조합

▣ 프로그램 개요

수업 목표	우리 고장의 지역자원(진로유산) 속에서 직업을 탐색하고 체험함으로써, 나와 직업을 연결하여 주위를 둘러볼 줄 아는 계기를 마련하고, 자기의 미래 직업에 필요한 역량을 인식하여 자신의 꿈과 비전을 구체화한다.
기대 효과	1. 내가 사는 고장에 관심을 갖고, 다양한 직업탐색을 통해 직업을 이해할 수 있다. 2. 미래사회에 필요한 직업을 전망하고 나에게 필요한 역량을 키울 수 있다.

(예시)패션편	제목	내용
1교시	패션을 만드는 사람들	옷을 만들고 입는 과정에 숨어 있는 직업 찾기 텍스타일디자이너 직업체험
2교시		패션디자이너 직업체험 미래 패션 산업 전망하기

▣ 프로그램 소요비용

프로그램명	시간	반 또는 산업편개수	횟수	프로그램운영비(VAT포함)
산업프로그램	2차시	10	1	(예시)300,000원*8*1
	※프로그램 운영비는 학생 인원수, 시간에 따라 책정.			